

COMMANDOS 3

DESTINATION BERLIN



HYPERION

PROGAM

eidos

www.eidos.com

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	3	Postes y cables	13
INSTALACIÓN	3	Puertas	13
MENÚ PRINCIPAL	4	Ventanas	14
Un jugador	4	Recoger/dejar objetos	14
Multijugador	5	Cajas	15
Opciones	7	Barriles explosivos	15
Créditos	7	LA INTERFAZ	15
Salir	7	INTERFAZ PRINCIPAL DE	
MENÚ DEL JUEGO	8	CONTROL	16
EL ENTORNO	9	MOCHILA	17
Vistas	9	Salir	17
Vistas múltiples	9	Cambiar	17
Acercar/alejar zoom	10	Usar	17
Localizar al enemigo		INTERFAZ TÁCTICA	18
y lugares de interés	10	Mapa	18
Localizar objetos interesantes	10	Campo de visión del enemigo	18
El cursor	10	Cámara de seguimiento	18
MOVIMIENTO	11	Ayuda en campaña	19
Caminar y correr	11	LOS SOLDADOS ALIADOS	19
Trepar	11	EL EJÉRCITO NAZI	20
Escaleras	11	SELECCIÓN DE PERSONAJES	22
Meterse por huecos	12	Selección individual	22
Escondites	12	Multiselección	22
Llaves	12	Crear grupos	23
Nadar	12	CRÉDITOS	23
Pegarse a una pared	12		



INTRODUCCIÓN

Saludos, oficial. Soy el coronel Montague Smith. Si ésta es tu primera acción detrás de las líneas enemigas con el equipo de Commandos, bienvenido. Si has luchado antes con nosotros, entonces encantado de tenerte de nuevo aquí.

Como quizás ya sepas, el ejército nazi se ha fortalecido y amenaza al mundo libre. Tú y solo tú debes ser el cerebro de las incursiones del equipo de Commandos dentro de territorio enemigo para frustrar los planes de Hitler y rechazar a su maléfico ejército.

INSTALACIÓN

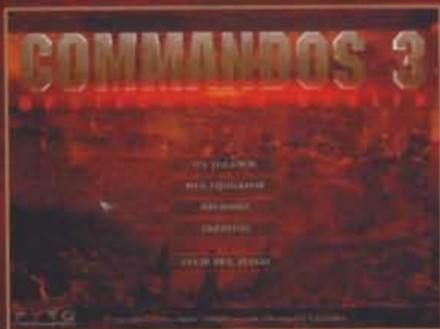
Ahora escucha cuidadosamente, ya que ésta es la parte técnica. Si está activada en el ordenador la opción de reproducción automática del CD, comenzará la instalación automática cuando insertes el disco número 1 de Commandos 3 en la unidad de CD-ROM. De lo contrario, examina el directorio raíz de la unidad de CD y ejecuta el archivo "Setup.exe".

Cuando se esté ejecutando, sigue las instrucciones en pantalla para instalar el juego. Durante el proceso de instalación, se te preguntará si quieres instalar GameSpy (para partidas multijugador por Internet). Responde "Si" para instalar GameSpy en el ordenador y sigue las instrucciones en pantalla.

No tengo ni idea de lo que significa, pero los avispados chicos de Inteligencia me han informado de que es extremadamente importante.

MENÚ PRINCIPAL

Antes de acometer al enemigo, tendrás que elegir cómo quieres enfrentarte a él. Puedes moverte por los menús del juego utilizando el ratón o las teclas del cursor. Puedes seleccionar la opción marcada pulsando "Intro" o haciendo clic con el botón izquierdo del ratón. ¿Entendido?



UN JUGADOR

Selecciona un perfil de jugador y una campaña para comenzar a jugar.

Cada nuevo jugador tendrá que empezar las campañas desde el principio.

Cargar partida

Selecciona la partida que quieres cargar de la lista de partidas guardadas. Hay una imagen de la partida guardada para recordarte dónde estabas.



Carga rápida

Carga la última misión que guardaste en modo rápido.

Seleccionar campaña

Hay tres campañas para elegir: Stalingrado, Europa central, y Normandía. Puedes acceder a cualquiera de ellas desde el comienzo del juego.

Tutorial

Instrucciones básicas sobre cómo utilizar tu equipo de Commandos.

Perfil de juego seleccionado

Indica el perfil con el que estás jugando actualmente. El perfil es donde se almacenan los datos de configuración y los progresos en el juego.

Crear nuevo perfil de juego

La primera vez que juegues, puedes crear un perfil de jugador y asignarle un nombre. Aquí es donde se guardarán las opciones del juego y el progreso en la campaña. Puedes tener un número indefinido de perfiles mientras tengas espacio en el disco duro para almacenarlos. Comenzarás el juego desde el principio cada vez que crees un nuevo perfil.



Cargar perfil de juego

Esto te permite seleccionar y acceder a los datos de un perfil de juego existente.

Borrar perfil de juego

Te permite borrar un perfil de juego.

MULTIJUGADOR

TIPO DE CONEXIÓN

TCP/IP (LAN)

SELECCIONAR PERFIL DE JUEGO

Esto te permite seleccionar un perfil de juego ya existente.

CREAR PARTIDA MULTIJUGADOR

Tipo de partida

Hay tres tipos de partidas:

- Commandos vs. Commandos vs. Nazis
- Commandos + Aliados vs. Commandos + Aliados
- Aliados vs. Aliados

Modo de juego

- Duelo a muerte: gana el último equipo vivo.
- Recoger las banderas: gana el equipo que tenga más banderas cuando se acabe el tiempo de juego.

Número de jugadores

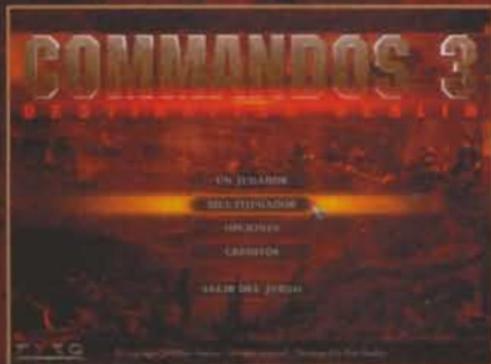
Dependiendo del número de equipos, pueden jugar de 2 a 12 jugadores.

Número de equipos

Puede haber entre dos y cuatro equipos.

Si hay más de un jugador por equipo, el juego se dividirá automáticamente en dos equipos.

Si hay más de dos equipos, solo puede haber un jugador por equipo.



Condiciones de victoria

- **Tiempo:** la persona que crea la partida puede elegir la duración máxima de la misma.
Una vez que se ha llegado al límite de tiempo, gana el jugador con más puntos. La partida también terminará cuando solo quede un equipo vivo.
- **Puntos:** la persona que crea la partida puede seleccionar el número de puntos que se han de conseguir para terminar la misma.
La partida también terminará cuando solo quede un equipo vivo.
- **Banderas:** La persona que crea la partida puede seleccionar que el juego acabe por número de banderas. La persona con el mayor número de banderas ganará la partida.

Selección de mapa

Hay diferentes tamaños de mapa; tenlo en cuenta cuando crees partidas multijugador porque tiene un efecto directo en la jugabilidad.

SELECCIONAR EQUIPO

Selecciona el equipo con el que quieres jugar y los Commandos que vas a tener bajo tu mando.

CONFIRMAR PARTIDA

Una vez que has seleccionado todos los parámetros, tienes que esperar a que se conecten el resto de jugadores y confirmen que están listos para iniciar la partida.

UNIRSE A UNA PARTIDA MULTIJUGADOR

SELECCIONAR PARTIDA MULTIJUGADOR

Selecciona una partida de las que estén creadas en ese momento.

SELECCIONAR EQUIPO

Selecciona el equipo con el que quieras jugar y los Commandos que vas a tener bajo tu mando.

CONFIRMAR PARTIDA

Una vez que has seleccionado la partida y te has unido a un equipo, confirma que estás listo para que la persona que la creó pueda iniciarla.

OPCIONES



AUDIO

Volumen general

Cambia el nivel de volumen general.

Música

Cambia el volumen de la música.

Efectos

Cambia el volumen de los efectos especiales del juego.

Personajes

Cambia el volumen de las voces humanas durante el juego.

Activar/desactivar música

Te permite seleccionar si quieres escuchar la música del juego durante las misiones.

VÍDEO

Calidad gráfica

Te permite seleccionar la calidad gráfica del juego para adaptarlo a las características de tu ordenador. No cambiará el tipo de juego, sólo su apariencia en pantalla.

Baja calidad - recomendada para ordenadores de nivel medio.

Alta calidad - recomendada para ordenadores de nivel alto.

CRÉDITOS

Aquí encontrarás a todos los alegres y esforzados trabajadores que han creado Commandos 3 para ti.

SALIR

Te permite salir del juego, aunque no puedo entender por qué querías hacerlo. Hay muchos malvados aquí y tienes que detenerlos. ¡Vuelve a tu puesto!



MENÚ DEL JUEGO

Durante cada incursión, puedes acceder al menú pulsando la tecla "Esc". El juego se detendrá mientras estés en este menú.

Puedes moverte por los menús del juego utilizando el ratón o los cursores. Puedes seleccionar la opción marcada pulsando la tecla "Intro" o haciendo clic con el botón izquierdo del ratón. Si haces clic con el botón derecho o pulsas la tecla "Esc", volverás al menú anterior. ¡Realmente es bastante simple!



Dejar partida

Sale del juego sin guardar los cambios. Asegúrate de guardar, ya que es realmente importante.

Cargar partida

Selecciona la partida que quieres cargar de la lista de partidas guardadas. Hay una imagen de la partida guardada para ayudarte a recordar dónde estabas.

Guardar partida

Guarda la partida en progreso para cargarla posteriormente, y se captura la pantalla actual para ayudarte posteriormente a recordar dónde estabas.

Reiniciar

Empieza la misión desde el principio.

Carga rápida

Carga la última partida guardada rápidamente. También puedes pulsar la tecla "F11" dentro de la misión para cargar directamente la partida guardada rápidamente sin ir al menú.

Guardado rápido

Guarda rápidamente tu progreso actual. También puedes pulsar la tecla "F9" durante el juego para evitar ir al menú. Solo hay un guardado rápido, por lo que cada vez que guardes, perderás el progreso anterior. Si quieres guardar el progreso del juego de forma indefinida, utiliza la opción de Guardar partida del menú.

Opciones

Te permite configurar las opciones de audio y vídeo.

En la sección OPCIONES del menú principal se da una explicación más detallada.

EL ENTORNO

VISTAS

Puedes evaluar los acontecimientos exteriores desde cuatro ángulos distintos.

Para desplazarte por cada uno de los escenarios exteriores, mueve el cursor al borde de la pantalla y te desplazará al límite de la misma. También puedes utilizar los cursores en el teclado. Mantén pulsada la tecla "Mayús" mientras utilizas el ratón o las teclas para desplazarte rápidamente.

Si pulsas "Alt" mientras mueves el ratón, la pantalla se moverá alrededor del cursor. Esto es muy útil para que puedas ver alrededor de tus hombres sin perderlos de vista.

Para rotar la vista hacia la derecha, pulsa la tecla "Alt" mientras haces clic en el botón derecho del ratón, o pulsas el cursor derecho en el teclado. Para girar la vista hacia la izquierda, pulsa la tecla "Alt" mientras haces clic en el botón izquierdo del ratón o pulsas el cursor izquierdo en el teclado. También puedes utilizar la rueda de tu ratón para rotar la cámara.

En escenas interiores, la cámara gira de la misma forma que en las escenas exteriores, pero la rotación es libre y puedes ver la escena desde cualquier ángulo manteniendo pulsada la tecla "Alt" y moviendo el ratón de izquierda a derecha.



VISTAS MÚLTIPLES

También puedes dividir la pantalla principal en varias ventanas utilizando la tecla de función "F2".

Puedes abrir hasta tres vistas distintas pulsando repetidamente la tecla "F2". La vista activa se

encuadrará en rojo y puedes cambiar de una a otra haciendo clic con el botón izquierdo del ratón sobre la vista que quieras.

Cada ventana es completamente independiente y puedes hacer zoom, utilizar la cámara de seguimiento y controlar a tus hombres en cada una de ellas.

ACERCAR/ALEJAR ZOOM



Puedes hacer zoom tanto en entornos interiores como exteriores.

Pulsa la tecla "+" para ver los detalles del mapa más de cerca. Pulsa la tecla "-" si quieres tener una vista general de la zona.

Para volver a la escala normal del juego, pulsa la tecla "x" en el teclado numérico.

LOCALIZAR AL ENEMIGO Y LUGARES DE INTERÉS

Pulsa la tecla "F5" para ver la localización de todos los nazis en la pantalla.

Cuando vayas hacia dentro o hacia afuera, podrás ver momentáneamente todos los nazis en la pantalla.

LOCALIZAR OBJETOS INTERESANTES

Mantén pulsada la tecla "F7" para ver los objetos de interés en el mapa.

EL CURSOR

Muévete por la escena moviendo el cursor a sus límites.

Puedes realizar acciones haciendo clic con el botón izquierdo del ratón y cancelarlas haciendo clic con el botón derecho del ratón fuera de la interfaz.

El cursor es sensible al entorno y te darás cuenta si lo mueves. Si mueves el cursor por el entorno, podrás ver los puntos con los que puedes interactuar y las acciones que puedes realizar.

MOVIMIENTO

CAMINAR Y CORRER

Para mover a los soldados seleccionados actualmente, haz clic con el botón izquierdo del ratón una vez en el lugar al que quieres ir, y el soldado caminará hacia allí.

Si quieres que el soldado corra hacia ese lugar, haz doble clic con el botón izquierdo del ratón en el punto de destino; llegará allí más rápido pero hará más ruido y puede revelar su posición al enemigo.

Tus hombres siempre tomarán la ruta más corta. Esta ruta se acortará más si ordenas a tus hombres que corran hacia esa posición, ya que saltarán sobre los obstáculos si es posible.



TREPAR

El Ladrón puede escalar paredes. Haz clic en la pared para trepar.

En algunas paredes puedes moverte lateralmente y echar una ojeada por las ventanas para después entrar por ellas.

No puedes disparar mientras estás colgado de una pared.

Cuando salgas por una ventana alta con el Ladrón o el Boina verde, te

colgarás directamente de la pared o de los cables que van hacia la ventana.

ESCALERAS

Todos tus soldados pueden utilizar las escaleras.

Haz clic con el botón izquierdo del ratón en una escalera para utilizarla.

Puedes detener tu ascenso haciendo clic con el botón derecho del ratón, y puedes reanudarlo pulsando de nuevo el botón izquierdo del ratón.



No puedes defenderte mientras estás subiendo una escalera.

METERSE POR HUECOS

Todos tus Commandos pueden gatear por agujeros pequeños en el escenario cuando están tumbados.

Haz clic con el botón izquierdo del ratón en el agujero por el que quieres gatear.

ESCONDITES

El Ladrón puede esconderse si es necesario.

Haz clic con el botón izquierdo del ratón en el escondite que quieras utilizar.

Para salir, haz clic con cualquier botón del ratón.

Utiliza la tecla "F7" para mostrar los sitios en el mapa donde puedes esconderte.

LLAVES

Todo tu equipo puede utilizar llaves de seguridad.

Algunas puertas están cerradas y deben abrirse con una llave.

Podrás abrir esas puertas si tienes la llave correspondiente.

NADAR

Todos tus hombres pueden nadar.

Para sumergirte en el agua, haz clic con el botón izquierdo del ratón en ella. Si quieres introducirte en el agua sin hacer ruido, asegúrate de que tu Commando está tumbado en el suelo antes de hacer clic en el agua.

Una vez en el agua, haz clic una vez para nadar sin hacer ruido y doble clic para nadar más rápido. Esto hará más ruido.

Para salir del agua, haz clic con el botón izquierdo del ratón en la orilla y saldrás fuera. Si haces doble clic, tu comando se pondrá de pie después de salir del agua y correrá hacia el lugar especificado.

PEGARSE A UNA PARED

Pégate a una pared para evitar que te vean.

Todos tus hombres pueden pegarse a una pared.

Si haces clic con el botón izquierdo del ratón en la base de una pared, tu

Commando se pegará a ella y sólo será visible por los enemigos a corta distancia, incluso si no está vistiendo un uniforme nazi.



Si haces clic en la base de la pared a la izquierda o a la derecha de tu Commando, te moverás pegado a la pared, manteniendo tu cobertura. Para separarte de la pared, haz clic con el botón izquierdo del ratón en la posición deseada.

POSTES Y CABLES

Puedes trepar a los postes para utilizar los cables con el Boina verde o el Ladrón. Alternativamente puedes disparar desde la parte superior del poste con el Francotirador.

Trepa a un poste haciendo clic en él con el ratón. Una vez en la parte superior, muévete hacia la izquierda o hacia la derecha haciendo clic en el cable en la dirección en la que quieres



Francotirador, una vez que hayas trepado al poste, saca tu rifle y dispara utilizando el botón izquierdo del ratón. Para descender, haz clic con el botón derecho del ratón para guardar tu arma y haz clic con el botón izquierdo del ratón en la base del poste.



moverte.

Para detenerte, haz clic con el botón derecho del ratón.

Para dejarte caer al suelo, haz clic con el botón derecho del ratón cuando estés parado. Si te caes desde una gran altura, tu Commando puede resultar lesionado.

Si nadie te ve trepar a un cable, seguirás sin ser visto por los nazis mientras estés colgando de él.

Para disparar utilizando al poste, saca tu rifle y dispara utilizando el botón izquierdo del ratón. Para guardar tu arma y haz clic con el botón izquierdo del ratón en la base del poste.

PUERTAS

Todos tus hombres pueden utilizar las puertas si están abiertas.

Haz clic con el botón izquierdo del ratón en una puerta para abrirla o cerrarla.



Puedes esconderte detrás de las puertas abiertas.

Algunas puertas están cerradas.

El Ladrón puede utilizar sus ganzúas para abrirlas; alternatively podrías encontrar las llaves y abrirlas.

Por supuesto, puedes utilizar la fuerza bruta del Boina verde para echarla abajo, o como último recurso utilizar una bomba y volarla.

También puedes mirar por las puertas para ver lo que hay al otro lado seleccionando el icono de Examinar o pulsando la tecla "Z" y haciendo clic en la puerta.



También puedes lanzar objetos a través de los vanos de las puertas.

VENTANAS

Todos los Commandos pueden mirar a través de las ventanas que están al nivel del suelo. El Ladrón es el único que puede trepar a través de ellas.

Puedes mirar por las ventanas para ver lo que hay en el otro lado seleccionando el icono de Examinar o pulsando la tecla "Z" y haciendo clic en la ventana.

Si miras dentro, verás el interior de la habitación o del edificio en una ventana en la esquina superior derecha de la pantalla.

Si estás mirando a través de una ventana con el Ladrón, también puedes trepar por la ventana haciendo clic con el botón izquierdo del ratón.

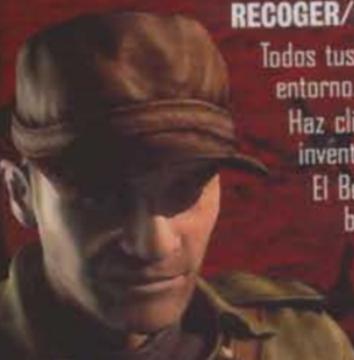
Puedes salir de una habitación por la ventana con el Boina verde o con el Ladrón. Haz clic con el botón izquierdo del ratón en una ventana para saltar fuera. Puedes lanzar objetos a través de las ventanas.

RECOGER/DEJAR OBJETOS

Todos tus Commandos pueden recoger y dejar objetos en el entorno.

Haz clic en el objeto que quieras recoger y añadir a tu inventario.

El Boina verde puede mover objetos grandes como cajas o barriles. Para hacer esto, haz clic con el botón izquierdo del ratón en el objeto que quieras mover y después haz clic con el



botón izquierdo del ratón en el lugar donde quieras moverlo. Una vez allí, haz clic con el botón derecho del ratón para dejar el objeto en el suelo. No puedes correr mientras lleves una caja o un barril.

Todos tus Commandos pueden recoger soldados muertos o amordazados y moverlos utilizando el mismo método, pero no pueden correr mientras carguen con soldados en su espalda.

Si quieres deshacerte de un objeto de tu inventario, haz clic con el botón izquierdo del ratón en tu mochila, selecciona el objeto y arrástralo fuera de la misma, y haz clic con el botón izquierdo del ratón fuera del inventario para dejarlo en el suelo. No hay ningún icono en la interfaz para esta acción.

CAJAS

Pueden contener armas, munición, botiquines, u otros objetos.

El Boina verde puede recogerlas y moverlas a otro lugar diferente.

Si disparas a una caja que contenga explosivos, saltará por los aires.



BARRILES EXPLOSIVOS

Todos tus hombres pueden disparar a barriles de combustible para hacerlos explotar.

Dispara con cualquier arma a un barril explosivo para hacerlo explotar.

LA INTERFAZ

La interfaz principal del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla. Puedes ocultarla pulsando la tecla "\". Para mostrarla de nuevo, pulsa otra vez la tecla "\".

Las opciones que puedes utilizar se iluminan a medida que mueves el cursor por encima de la interfaz. Haz clic con el botón izquierdo del ratón en una opción para seleccionarla o activarla. Algunas opciones están disponibles dependiendo del Commando seleccionado y de los objetos que lleve en la mochila.



Commando seleccionado y de los objetos que lleve en la mochila.

INTERFAZ PRINCIPAL DE CONTROL



1.

Personaje seleccionado

Cuando selecciones a uno de tus hombres, su cara se mostrará en la parte inferior izquierda de la interfaz, así como las armas y las acciones que el personaje puede realizar.

2. Nivel de salud

La barra está indicada por el texto "HP", que significa "Hit Points" en inglés, o sea, puntos de salud. Indica la salud del soldado que has seleccionado. Si se agota, tu soldado muere.

Puedes curarte a ti mismo utilizando los botiquines.
No puedes revivir a un soldado muerto.

3. Ventana de consejos del juego

Muestra información del juego en tiempo real.

Botones de configuración de interfaz

4. Botón 1: activa/desactiva las caras de los Commandos en la parte inferior izquierda

Haz clic con el botón izquierdo del ratón en cada una para seleccionarlo.

5. Botón 2: activa/desactiva la interfaz en la parte superior izquierda de la pantalla.

6. Botón 3: muestra los consejos en la interfaz o en la pantalla de juego junto al cursor.



LA MOCHILA

La mochila de tu Commando seleccionado se muestra en la esquina inferior derecha de la interfaz. Haz clic con el botón izquierdo del ratón en ella para ver su contenido.

Puedes guardar todos los objetos que encuentres durante la misión: armas, munición, botiquines, etc. hasta que se llenen sus 24 recuadros. Si ya no tienes recuadros libres en la mochila, no podrás llevar nada más.

Cuando estás mirando el contenido de la mochila, el juego se detiene y tienes las siguientes opciones:

SALIR

Sale de la mochila a la pantalla de juego. También puedes pulsar la tecla "Esc" para cerrar la mochila.

GAMBIAR



Esto te permite seleccionar a otro Commando que esté cerca de ti para intercambiar objetos entre sus mochilas. Haz clic con el botón izquierdo del ratón en la imagen del Commando con el que quieres intercambiar. Haz clic con el botón izquierdo del ratón en el objeto que quieras intercambiar y déjalo donde quieras haciendo clic con el botón izquierdo de nuevo.

Si haces clic fuera del inventario, dejarás el objeto en el suelo.

USAR

Utilizar un objeto de la mochila.



INTERFAZ TÁCTICA

MAPA

Haz clic en el icono de Mapa para abrir el mapa de la misión con información sobre los enemigos, o pulsa la tecla "F4". Para ocultar el mapa, haz clic de nuevo en el icono de Mapa, o pulsa la tecla "F4". También puedes hacer clic con el botón derecho del ratón en cualquier parte de la pantalla.



CAMPO DE VISIÓN DEL ENEMIGO



Utiliza el icono de Campo de visión para descubrir si una zona está cubierta o no por el enemigo.

Selecciona el icono de Campo de visión y haz clic en una parte del entorno para ver si está siendo cubierto por el enemigo. Si hay más de un enemigo cubriendo el mismo lugar, se alternarán las vistas mostradas.

También puedes pulsar las teclas "Intro" o "Tab" y hacer clic con el botón izquierdo del ratón en el suelo.

CÁMARA DE SEGUIMIENTO

Puedes asignar una cámara a un soldado aliado o enemigo para seguirle por el mapa. Haz clic en el icono de la Cámara en la interfaz, o pulsa "F3" y selecciona el soldado o vehículo que quieres seguir. Para desactivar la cámara de seguimiento, haz clic en el icono de la Cámara o pulsa de nuevo "F3"; también puedes hacer clic con el botón izquierdo del ratón en cualquier parte de la pantalla para cancelar la función de la cámara.

Puedes tener hasta tres vistas en pantalla al mismo tiempo y asignar una cámara a cada una. Puedes hacer zoom y cambiar la cámara, manteniendo al personaje en el centro de la pantalla.





AYUDA EN CAMPAÑA

Si durante el juego tienes dudas sobre los objetivos de la misión o sobre el material militar que tienes disponible, puedes consultar la ayuda de campaña pulsando "F1". Aquí encontrarás información sobre objetivos de la misión, armas, equipo, y técnicas de combate.

Mientras estás consultando los archivos de ayuda, el juego se detendrá, excepto en las partidas

multijugador. Cuando cierres la ventana, el juego continuará.

Para salir de la ventana de ayuda, pulsa "F1" o haz clic en el icono de Cerrar ventana.

LOS SOLDADOS ALIADOS

En ciertas misiones, podrás controlar soldados aliados que te ayudarán en tus objetivos.

Puedes seleccionarlos como si fueran uno de tus Commandos, y colocarlos en modo "cobertura" para preparar emboscadas o defender zonas estratégicamente importantes.

Para apostar a un soldado aliado, selecciónalo y haz clic en el icono de Cubrir en la interfaz o utiliza la tecla de acceso rápido "A". Podrás ver su zona de cobertura en naranja.

Para asegurarte de que está orientado en la dirección deseada, mantén pulsada la tecla "Control" y haz clic con el botón derecho del ratón en la dirección que quieras que cubra.

Para ver la posición de todos los soldados aliados bajo tu control, pulsa "FB".

Tendrás un rango diferente de acción y efectividad dependiendo del arma que posea el soldado aliado. Hay seis tipos de soldados aliados:

- Soldado con pistola: armado con una pistola semiautomática.
- Soldado con subfusil: lleva un subfusil.
- Paracaidista: armado con un rifle de asalto.
- Fusilero: lleva un fusil.
- Granadero: armado con una pistola automática y granadas de mano.
- Soldado con bazooka: utiliza una pistola semiautomática y un bazooka.

Los soldados aliados no se quedan sin munición.



EL EJÉRCITO NAZI

Los soldados nazis pueden ver y oír a tus hombres, ser alertados por otros soldados o alarmas, e irán a investigar la ausencia de un camarada. Si ven un cuerpo, un movimiento extraño, u oyen una explosión, se pondrán en alerta y estarán más atentos por un periodo de tiempo.

Comportamiento general

Todos los soldados nazis pueden verte, oírte, seguir tus huellas, cazarte, soltar a camaradas amordazados (y preguntarles por lo que ha pasado), encontrar soldados muertos, hacer sonar la alarma, etc.

Pueden estar apostados y cubriendo una zona, ocupados en alguna actividad, o patrullando. Si son alertados, algunos no dejarán sus puestos, pero otros irán al lugar de la alarma.

Los perros guardianes doberman pueden oírte y verte. Atraerán al enemigo con sus ladridos mientras te atacan.

Hay distintos rangos en el ejército alemán: soldados, sargentos y oficiales. También están los temidos miembros de las SS y agentes de la Gestapo.

Puedes vestir el uniforme de cualquiera de esos soldados, pero el Espía tendrá mayor libertad de movimiento cuanto mayor sea el rango del uniforme que esté vistiendo.

Los oficiales pueden reconocer a tu Espía disfrazado en la vista de corto alcance. Los oficiales de las SS le dispararán en la vista de corto alcance incluso si va disfrazado.

Visión

El alcance de la visión del enemigo está dividido en dos zonas. En la zona más lejana (sombreada en verde claro), tus hombres serán vistos si permanecen de pie.

La visión del enemigo tiene un alcance largo y otro corto. En el largo alcance, el enemigo tardará un poco en ver a tus soldados Aliados mientras estén de pie y no los verá si están agachados. En el largo alcance, no verán a tus soldados si están disfrazados, en la sombra de un edificio o están pegados a una pared.

En la zona cercana (sombreada con un verde más oscuro), tus hombres siempre serán vistos.

Cuando un enemigo ve a uno de tus hombres, una línea azul te mostrará que te está mirando. Si continúa en su campo de visión, después de un tiempo la línea se volverá roja y comenzará a atacarte.

Si lanzas un paquete de cigarrillos, una línea naranja indicará que lo está mirando y el soldado irá a recogerlo (si puede).

Estado de la alarma

La alarma enemiga tiene dos estados: normal y alerta.

Cuando el estado es normal, la vista está sombreada en verde y los soldados tardan algún tiempo en reaccionar cuando ven algo fuera de lo normal.

Si está en estado de alerta, sus vistas están sombreadas en rojo y reaccionarán inmediatamente si ven u oyen algo sospechoso.

Después de un periodo de tiempo en estado de alerta, se relajarán y volverán al estado normal.



Armas



Las armas utilizadas por el enemigo dependen del rango:

Los sargentos y oficiales utilizan una pistola.

Los soldados tienen rifles y subfusiles de asalto.

Hay enemigos civiles que se defenderán con sus manos: mecánicos, obreros, oficinistas, marineros. No son muy peligrosos, pero pueden hacer sonar la alarma y atraer a más soldados nazis.

Unidades especiales

Los francotiradores nazis tienen una visión especial que es mucho más larga y precisa que la de los soldados normales. Pueden ver a tus hombres incluso si están agachados, y sabrás que te han visto porque aparecerá un punto de mira en el Commando al que estén apuntando. Si ven a uno de tus hombres, solo tendrás unos pocos segundos para moverlo a un lugar seguro.

Los granaderos pueden lanzar granadas tanto en exteriores como en interiores.

Hay torres de vigilancia en los acantilados que pueden ver a gran distancia. Si ven a nuestros chicos, alertarán a los artilleros y les informarán de la posición sobre la que disparar.

También hay nidos de ametralladoras. Si tomas el control de uno, puedes utilizarlo con tu Artificiero. Gracias a su gran fuerza, el Boia verde puede llevar la ametralladora mientras anda.



Patrullas

Están formadas por varios soldados guiados por un oficial. Patrullan y sirven de escolta si es necesario.

Cuando suene la alarma, llegarán más patrullas para proteger la zona.

SELECCIÓN DE PERSONAJES

SELECCIÓN INDIVIDUAL

Para seleccionar a uno de tus hombres, pulsa la tecla asignada en el teclado. Una vez seleccionado, pulsa de nuevo la tecla de selección para centrar la pantalla en el personaje.



- 1: Boina verde
- 2: Francotirador
- 3: Buzo
- 4: Artificiero
- 5: Espía
- 6: Ladrón

7: Soldado Aliado. Si pulsas repetidamente esta tecla, te moverás por los soldados Aliados bajo tu mando.

También puedes seleccionarlos haciendo clic con el botón izquierdo del ratón en la cara del comando en la barra lateral, haciendo clic con el botón derecho del ratón en un soldado o utilizando un rectángulo de selección.

Para crear un rectángulo de selección, mantén pulsado el botón derecho del ratón y arrastra el cursor hasta que abarque la zona de selección incluyendo a los soldados (o soldado) que quieres controlar. Después, suelta el botón para seleccionarlos. Pulsa "D" para deseleccionar a un soldado.

MULTISELECCIÓN

Puedes seleccionar a varios de tus hombres al mismo tiempo y darles órdenes de forma simultánea.



Mantén pulsado el botón derecho del ratón y arrastra el ratón para crear un cuadro de selección alrededor de los soldados que quieras seleccionar.

También puedes hacer clic con el botón derecho del ratón en un soldado y, mientras pulsas la tecla "Ctrl", hacer clic con el botón derecho del ratón en otro soldado para seleccionarlo/quitarlo de la selección.

Para deseleccionar a todos los soldados, pulsa "0".

CREAR GRUPOS

Puedes crear grupos de soldados y asignarles una tecla de acceso rápido que te permitirá seleccionarlos rápidamente. Selecciona un grupo de soldados utilizando un cuadro de selección y pulsa "Alt" + un número del 1 al 9 para formar un grupo.

Para seleccionar de nuevo el grupo, pulsa "Mayús" + el número asignado al grupo.

Para deseleccionar a un soldado, pulsa "0".

CRÉDITOS

Productor Ejecutivo

Ignacio Pérez Dolset

Concepto & Diseño Original de Commandos

Ignacio Pérez Dolset

Jefe de Proyecto

César Valencia Perelló

Jefe de Diseño

José Manuel García Franco

Jefe de Programación

Ismael Raya Roa

Jefe de Grafistas

Francisco Javier Soler Fas

Música & Efectos

Mateo Pascual

Programadores Senior

José María Calvo Iglesias

César Botana Rivera

Enrique García Vera

Enrique José Sainz Navarro

Jordi Ros Aznar

Fernando Colomer Pérez

Rubén Alcañiz Guerrero

Grafistas Senior

Daniel Estival Hernández

Daniel Olaya Ortiz

José Manuel Pérez de Vries

José Manuel Liebana Santamarta

Daniel Moreno Díaz

Javier García-Lajara Herrero

Omar Parada Martínez

Raúl Ovejero Saiz

Grafistas

David Laguens Velasco

David Melchor Díaz

José Antonio Grandal Souto

Pedro Solís García

Asistente de diseño

Armando Sobrado Gros

Diseño & Producción

Michael Santorum González

Ignacio Valencia Perelló

Chuss Barranco Gonzalez

Rafael Martínez García

Trabajo Gráfico Adicional

JB Garraza

Enrique Gato

Rafael Lozano

Mariano Ángel Parra

Marketing & Relaciones Públicas

Íñigo Vinós

Diseño de Materiales de Marketing

María José Romero

Soporte

Raquel Capilla

Ana del Mazo

Scott Draves - <http://draves.org>

COMMANDOS 3

DESTINATION BERLIN

TECLAS DE ACCESO RÁPIDO

Tecla	Función	Acción exigida al jugador
F1	Ayuda	Ninguna
F2	Cambiar configuración de ventana	Ninguna
F3	Cámara de seguimiento	Hacer clic en enemigo/objeto
F4	Mostrar/ocultar mapa	Ninguna
F5	Marcar enemigo	Ninguna
F6	Marcar soldados aliados	Ninguna
F7	Marcar objetos/áreas de interacción	Ninguna
F9	Guardado rápido	Ninguna
F11	Carga rápida	Ninguna
TAB	Vista del enemigo	Hacer clic en enemigo/lugar
INTRO	Vista del enemigo	Hacer clic en enemigo/lugar
MAYÚS	Desplazamiento rápido	Mover ratón
ALT	Desplazamiento libre	Mover ratón
ALT	Rotar cámara	Hacer clic con el botón derecho/izquierdo girar la rueda del ratón
ALT	Rotar cámara (Interior)	Pulsar cursor derecho/izquierdo
"+"	Acercar zoom	Ninguna
"-"	Alejar zoom	Ninguna
"x"	Zoom por defecto	Ninguna
\	Mostrar/Ocultar interfaz	Ninguna
ESPACIO	Tumbarse/levantarse	Ninguna
ESPACIO	Bucear	Ninguna
Z	Examinar	Hacer clic en objeto
Q y W	Moverse por las armas disponibles	Ninguna
A	Cubrir posición	Seleccionar arma antes de pulsar la tecla
X	Salir de vehículo	Ninguna
CTRL	Forzar despäro	Hacer clic en enemigo/lugar

SELECCIÓN DE PERSONAJES

Selección de tus hombres

- | | |
|------------------|------------------------------------|
| 1: Boina verde | 6: Ladrón |
| 2: Francotirador | 7: Soldado aliado* |
| 3: Buzo | 8: Seleccionar todos los Commandos |
| 4: Zapador | 0: Quitar selección de soldado |
| 5: Espía | |

*Si pulsas repetidamente esta tecla, te moverás por los soldados Aliados bajo tu mando.

Multiselección

Mantén pulsado el botón derecho del ratón y arrastra el ratón para crear un rectángulo de selección alrededor de los soldados que quieras seleccionar. También puedes hacer clic con el botón derecho del ratón en un soldado y, mientras pulsas la tecla "Ctrl", hacer clic con el botón derecho del ratón en otro soldado para seleccionarlo/quitarlo de la selección. Para deseleccionar a todos los soldados, pulsa "0".

Creación de grupos

Puedes crear grupos de varios soldados y asignarles una tecla de acceso rápido para seleccionarlos rápidamente. Selecciona un grupo de soldados y pulsa "Alt" y un número del 1 al 9 para formar un grupo. Para seleccionar de nuevo el grupo, pulsa "Mayús" + el número asignado al grupo. Para deseleccionar a los soldados, pulsa "0".

PISTAS

Puedes trepar a los postes para utilizar los cables con el Boina verde o con el Ladrón. Alternativamente, puedes disparar desde lo alto de un poste con el Francotirador.

Puedes esconderte detrás de las puertas abiertas.

Puedes lanzar objetos a través de entradas y ventanas.

Puedes salir de una habitación a través de la ventana con el Boina verde o con el Ladrón.

Los vehículos se moverán más rápido si mantienes pulsada la tecla "Mayús" mientras estén en movimiento.